

bintoascii

Platí pro všechny typy PICAXE

BINTOASCII je pseudopříkaz, určený k jednoduchému převodu hodnoty proměnné typu byte nebo word z binární hodnoty na ASCII.

Syntaxe:

BINTOASCII variable, stovky, desítky, jednotky

BINTOASCII wordvariable, desetitisíce, tisíce, stovky, desítky, jednotky

Variable – proměnná typu byte (0 až 255)

Wordvariable – proměnná typu word (0 až 65535)

Desetitisíce – proměnná do které bude uložen ASCII kód číslice v řádu desetitisíců

Tisíce – proměnná do které bude uložen ASCII kód číslice v řádu tisíců

Stovky – proměnná do které bude uložen ASCII kód číslice v řádu stovek

Desítky – proměnná do které bude uložen ASCII kód číslice v řádu desítek

Jednotky – proměnná do které bude uložen ASCII kód číslice v řádu jednotek

Popis:

Převede binární hodnotu do samostatných ASCII bytů. V každé proměnné je uložena číslice jednoho řádu.

Související příkazy:

- bcdtoascii

Příklad:

Převod čísla do ASCII a výstup na PC.

```
main:
inc b1                ; zvýš hodnotu b1
bintoascii b1,b2,b3  ; převed' číslo na ASCII
debug                ; odešli do PC
goto main            ; zpět na „main“
```