

debug

Platí pro všechny typy PICAXE

Syntaxe:

DEBUG {var}

Var – název proměnné (například b3) není třeba používat, slouží pouze pro zpětnou kompatibilitu se staršími programy

Popis:

Zobrazí aktuální obsah všech proměnných v ladícím okně programového editoru při reálném běhu programu na PICAXE.

Hodnoty datového typu byte se zobrazí v desítkové, dvojkové (binární), šestnáctkové (hexadecimální) soustavě a v ASCII kódu. Hodnoty datového typu word se zobrazí v desítkové a šestnáctkové soustavě.

Odešlou se informace o všech proměnných po programovacím kabelu, využívá se pro ladění programu na mikrokontroleru.

Protože se přenáší velké množství dat, výrazně se zpomalují cykly, ve kterých se příkaz debug umístěn.

Pro posílání jen uživatelem požadovaných informací (např. jen jedné proměnné) je vhodné použít příkaz srtxd.

U PICAXE řady 08 a 14 je pin pro programovací kabel společný s pinem B.0 (output 0). Proto je vhodné před použitím příkazu debug vložit sekvenci:

```
low B.0           ; nastav B.0 na nízkou úroveň
pause 500         ; pauza 0,5 s
debug             ; odešli do PC
```

Související příkazy:

- serout
- srtxd
- hserout
- serrxd
- #no_debug

Příklad:

Vypíše aktuální obsah všech proměnných na PC.

```
main:
inc b1           ; přičti +1 k proměnné b1
readadc A.2,b2  ; načti napětí z pinu A.2 do proměnné b2
debug           ; odešli všechny hodnoty do PC
pause 500       ; čekej 0,5 s
goto main       ; zpět na „main“
```