

EEPROM (data)

Platí pro všechny typy PICAXE

Syntaxe:

EEPROM {location}, (data, data ...)

DATA {location}, (data, data ...)

Location – konstanta datového typu byte, určující adresu paměti EEPROM (0 až 255), od níž se začnou data ukládat.

Pokud není zadána, pokračuje se dál od posledního konce. Pokud ještě nebyla specifikována, začne se ukládat od adresy 0.

Data – konstanty datového typu byte, které budou do paměti uloženy.

Popis:

Příkaz určuje, která data mají být uložena do paměti EEPROM při zavádění programu.

Pokud není příkaz použit, uloží se na použitelná místa nuly. Pokud tomu chcete zabránit, použijte direktivu #no_data.

Příkaz DATA a EEPROM jsou ekvivalentní a nemají vliv na délku programu.

S uloženými daty se dá pracovat pomocí příkazů read a write.

Všechny současné typy PICAXE mají k dispozici 256 byte (adresy 0 až 255) paměti EEPROM.

Pouze následující starší typy mají paměti méně:

PICAXE-28, 28A	0 až 63
PICAXE-08, 18, 28X, 40X	0 až 127

Sdílená paměť je paměť, která je využívána pro ukládání dat i pro uložení programu.

Proto je možné pro uložení dat použít pouze tu část paměti, která neobsahuje program. Délku programu lze zjistit v editoru PICAXE.

Následně pro uložení dat platí:

PICAXE-08 a 18	0 až (127 minus délka programu)
PICAXE-08M	0 až (255 minus délka programu)
PICAXE-14M a 20M	0 až (255 minus délka programu)
PICAXE-18M	0 až (255 minus délka programu)
PICAXE- 08M2 a 18M2 (nikoli 18M2+)	0 až (255 minus délka programu + 1792)

Související příkazy:

- read
- write
- table

Příklad:

Vypsání uvítací zprávy na sériový LCD modul.

```
eeeprom 0,("Hello World")      ; ulož text do EEPROM

main:
for b0 = 0 to 10                ; cyklus
read b0,b1                      ; načti 1 byte z EEPROM
serout B.7,N2400,(b1)          ; odešli 1 byte sériovou linkou na LCD
next b0                          ; opakuj cyklus
```