

lookup

Platí pro všechny typy PICAXE

Syntaxe:

LOOKUP offset, (data0, data1 ... dataN), variable

Offset – proměnná nebo konstanta určující pořadové číslo hodnoty Data, která bude vybrána a uložena do proměnné

Data0 až dataN – konstanty nebo proměnné, z nichž bude vybrána výsledná hodnota

Variable – proměnná, do níž bude uložena vybraná hodnota

Popis:

Příkaz vybere ze seznamu položku s pořadovým číslem „offset“ a přkopíruje jí do proměnné „variable“. Pokud by došlo k překročení rozsahu, hodnota proměnné „variable“ se nezmění.

Vyhledávání je omezeno na maximálně 255 položek, přičemž ty mohou být různého datového typu.

Související příkazy:

- lookdown

Příklad:

Proměnná b1 bude postupně nabývat hodnoty „a“, „b“...“e“.

```
main:
lookup b0, ("abcde"), b1      ; ulož kódu ASCII znaku do b1
inc b0                       ; zvýš hodnotu b0
if b0 < 4 then main         ; je-li hodnota b0 < 4 zpět na „main“
end
```