

on goto

Platí pro všechny typy PICAXE

Příkaz on goto je totožný s příkazem branch. Vhodnější je používat příkaz on goto.

Syntaxe:

ON offset GOTO address0, address1, ... addressN

Offset – proměnná nebo konstanta 0 až N, určující pozici skokové adresy

Address0 až addressN – jsou návěští, na které se odskakuje

Popis:

Příkaz umožňuje přejít do jiné části programu v závislosti na hodnotě offset. Pro hodnotu offset = 0 skočí na adresu address0, pro hodnotu 1 na address1 atd.

Pokud je offset mimo rozsah, příkaz je ignorován a pokračuje se dalším příkazem.

Související příkazy:

- branch
- on gosub

Příklad:

Rozsvěcení LED v závislosti na hodnotě v proměnné b1.

```
reset1:          ; návěští pro inicializaci proměnné a portu
let b1 = 0        ; vynuluj proměnnou b1
low B.0           ; nastav nízkou úroveň na pinech B.0 - B.3
low B.1
low B.2
low B.3
main:
inc b1            ; zvýšení obsahu proměnné b1 o +1
on b1 goto btn0, btn1, btn2, btn3, btn4 ; skok v závislosti na obsahu b1
goto reset1       ; skok na inicializaci při překročení rozsahu
btn0:
high B.0          ; nastav vysokou úroveň na B.0 a zpět na „main“
goto main
btn1:
high B.1          ; nastav vysokou úroveň na B.1 a zpět na „main“
goto main
btn2:
high B.2          ; nastav vysokou úroveň na B.2 a zpět na „main“
goto main
btn3:
high B.3          ; nastav vysokou úroveň na B.3 a zpět na „main“
goto main
btn4:
high B.4          ; nastav vysokou úroveň na B.4 a zpět na „main“
goto main
```