

peek

Platí pro všechny typy PICAXE kromě 08

Syntaxe:

PEEK location, variable, variable, WORD variable ...

Location – proměnná nebo konstanta, specifikující adresu požadované hodnoty

Variable – proměnná datového typu byte, do níž se hodnota uloží. Pokud je požadován datový typ word, je třeba použít slovo WORD a pak teprve proměnnou

Popis:

Přečte data, uložená v paměti RAM PICAXE na adrese „location“.

Dostupný prostor se překrývá s úložištěm proměnných b0 až bxx, a některými funkčními registry. Proto je použitelný prostor omezen.

Pro PICAXE všech řad kromě M2 a X2 je využitelný prostor následující:

Adresy \$50 až \$7E	obecně využitelné registry – paměťová místa
Adresy \$C0 až \$EF	dále využitelné u PICAXE-18X
Adresy \$C0 až \$FF	dále využitelné u PICAXE-28X, 40X
Adresy \$C0 až \$EF	dále využitelné u PICAXE-28X1, 40X1

PICAXE řady M2 a X2

Paměťový prostor je rozšířen na 512 B RAM, pracují vedle sebe 2 paměťové banky, takže je možné použít celých 256 B RAM. Výjimkou je PICAXE 18M2, kdy byty 128 až 255 jsou vyhrazeny pro multitasking. Speciální registry jsou dostupné přes příkazy peeksfr a pokesfr.

Související příkazy:

- poke
- peeksfr
- pokesfr

Příklad:

Načte hodnotu z adresy 80 do b1, následně načte hodnoty z adres 80 + 81 do w1.

```
peek 80,b1
```

```
peek 80, word w1
```