

table

Platí pro PICAXE řady M2, X1 a X2

Syntaxe:

TABLE {location}, (data, data ...)

Location – (konstanta) je adresa paměti, od níž se má tabulka začít ukládat.

Pokud není zadána, pokračuje se dál od posledního konce. Pokud ještě nebyla vůbec specifikována, začne se ukládat od 0.

Data – konstanty typu byte (0 až 255), které budou uloženy v tabulce

Popis:

Určuje hodnoty, které se uloží do vyhledávací tabulky při ukládání programu.

PICAXE řady M2 mají samostatných 512 bytů (0 až 511) paměti, které nijak neovlivňují paměť programu.

U PICAXE řady X1 a X2 může využít 256 bytů, přičemž při použití dochází k zmenšení prostoru pro program.

Související příkazy:

- readtable
- tablecopy

Příklad:

Vypsání uvítací zprávy na sériový LCD modul.

```
table 0, („Hello World“)      ; ulož text do vyhledávací tabulky

main:
for b0 = 0 to 10              ; cyklus
readtable b0,b1              ; načti 1 byte z tabulky
serout B.7,N2400,(b1)        ; odešli 1 byte po sériové lince do LCD
next b0                      ; opakuj cyklus
```